

Politechniczny turniej szachowy dla szkół średnich w ramach kongresu IT i Szachy
 Politechnika Rzeszowska al. Powstańców Warszawy 12, bud. V, Rzeszów (środa, 11.01.2023 r.)

	Turniej szachowy (V17/V18)	Panele naukowe (V5)
8:30 – 9:00	Rejestracja uczestników	
9:00 – 9:45	Uroczyste otwarcie Turnieju sala V1 Wykład inauguracyjny: Twórcy przyszłości- dr hab. Jarosław Górnicki, prof. PRz	
9:45-10:00	Przerwa	
10:00-10:45	Turniej szachowy (10:00-15:30): Politechniczny Turniej Szachowy Szkół Ponadpodstawowych (przewidywana przerwa 12:20- 13:00)	Szyfr Cezara i jego modyfikacje, czyli liczby pierwsze i arytmetyka modularna w zastosowaniach dr Małgorzata Wołowiec-Musiał
10:45 – 11:30		Od problemów szachowych do optymalizacji dyskretnej dr Paweł Bednarz
11:30 – 12:00		Przerwa 11:30 – 12:00
12:30 – 13:45		Warsztaty z kołem naukowym Machine Learning Odwrotny test Turinga - jak statystyka pomaga w odróżnieniu człowieka od maszyny (Krystian Urban) Artificial Intolerance - czy sztuczna inteligencja może mieć uprzedzenia ? (Aleksandra Słaby) Czytanie obrazów - przedstawienie działania algorytmów Object Detection (Damian Kobyliński) Stable Diffusion, czyli jak komputery stały się artystami
13:45 – 14:30		Warsztaty z Kołem Naukowym Matematyki między innymi: Eksperymentalne wyznaczanie liczby π , Jak Zrobić Zegar z Talerza i Wyznaczyć Środek Koła?
14:30 – 15:00	Panel kół naukowych oraz zwiedzanie biblioteki	
15:00 – 15:30	Zakończenie turnieju -	